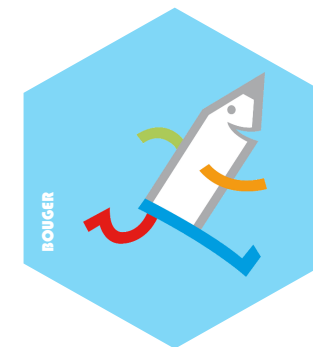


Le vide terrain



- Compétition *joueur valide / joueur en situation de handicap*.
- Jouer une seconde fois en permutant les rôles.

- Varier les situations de handicap.

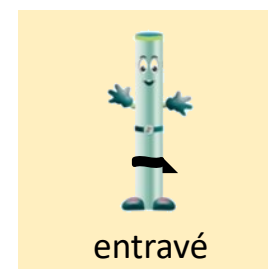
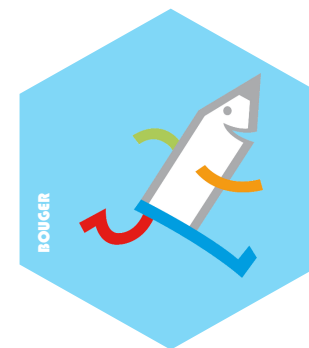
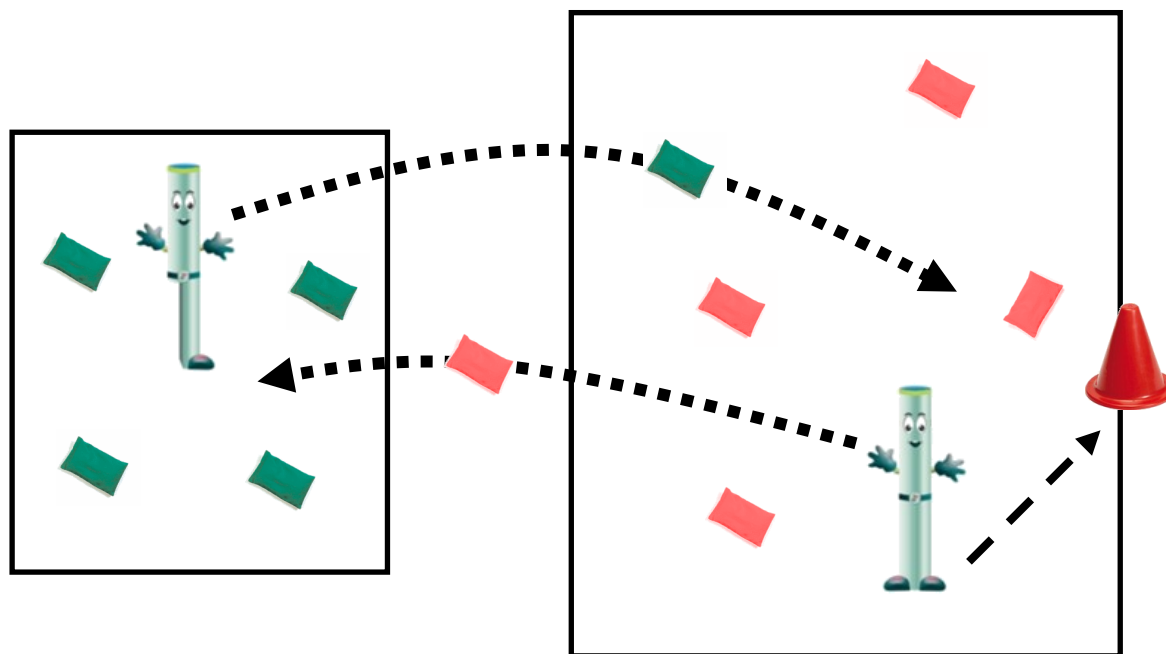


- Adapter le jeu si besoin ; chaque joueur doit pouvoir réussir.

TEMPS	ESPACE	RÈGLE	MATÉRIEL	CORPS	RELATION
durée nb. de passages	distance taille de la cible	nombre d'essais score	facilité à manipuler taille	geste autorisé position	accompagnement aide



Le vide terrain

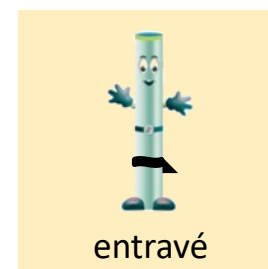
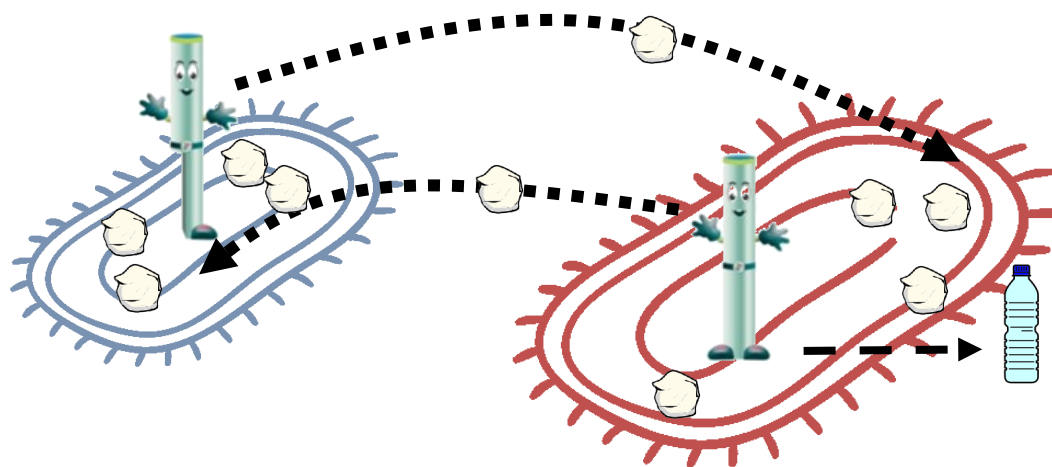
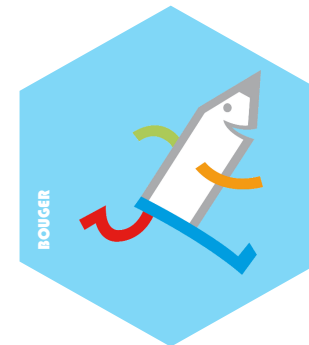


Chaque joueur dispose de 5 objets à lancer.
Il doit vider son camp en lançant les objets dans le camp adverse.
Le joueur valide doit aller toucher le cône après chaque lancer.
Qui gagne ? Celui qui conserve le moins d'objets dans son terrain au bout du temps imparti.

Matériel :
2 x 5 sacs à lancer
1 cône



Le vide terrain



Chaque joueur dispose de 5 objets à lancer.

Il doit vider son camp en lançant les objets dans le camp adverse.

Le joueur valide doit aller toucher le cône après chaque lancer.

Qui gagne ? Celui qui conserve le moins d'objets dans son terrain au bout du temps imparti.

Matériel :

2 x 5 boules de papier ou autre

1 bouteille plastique

