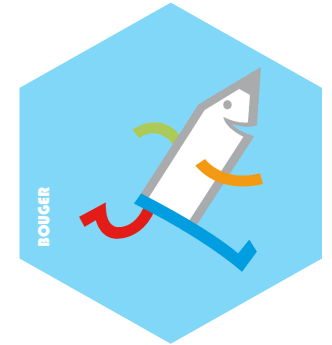


# Le slalom



- Compétition *joueur valide / joueur en situation de handicap*.
- Jouer une seconde fois en permutant les rôles.

- Varier les situations de handicap.



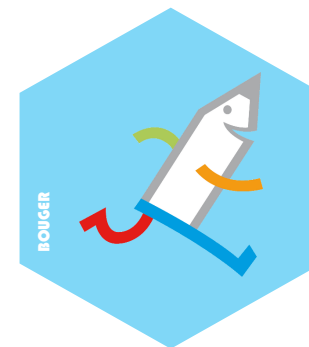
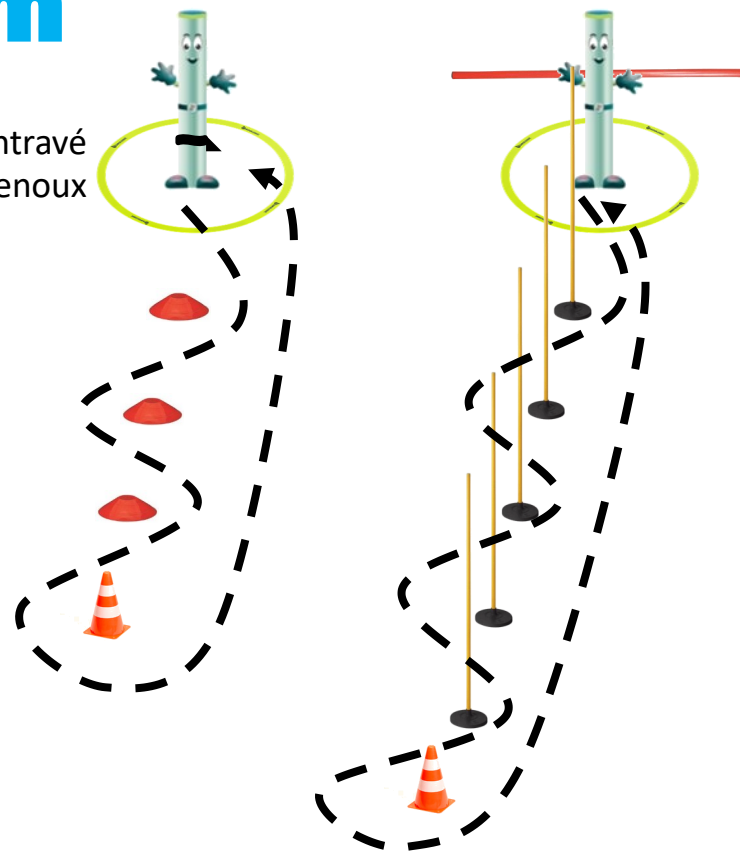
- Adapter le jeu si besoin ; chaque joueur doit pouvoir réussir.

TEMPS	ESPACE	RÈGLE	MATÉRIEL	CORPS	RELATION
durée nb. de passages	distance taille de la cible	nombre d'essais score	facilité à manipuler taille	geste autorisé position	accompagnement aide



# Le slalom

Coureur entravé  
aux genoux



Le coureur valide effectue un slalom, jalon sur les épaules, en restant toujours face au cône d'arrivée.

Qui gagne ? Le joueur le plus rapide.

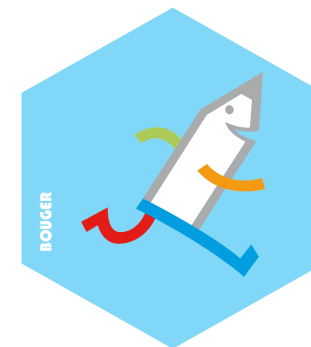
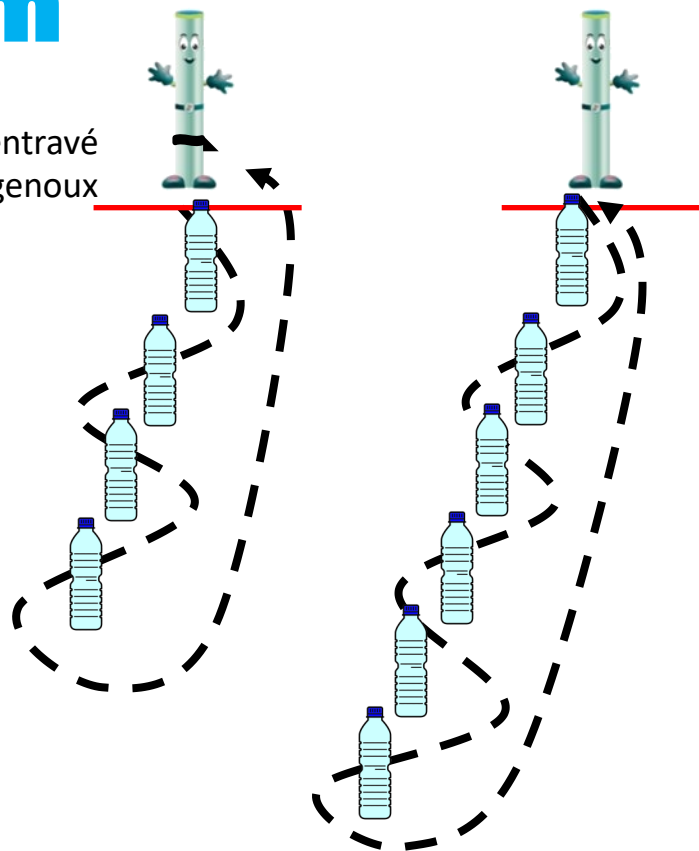
**Matériel :**

- 5 jalons sur pied
- 1 entrave
- 1 paire de béquilles (pour variable)
- 1 jalon rouge
- 2 cônes
- 2 cerceaux
- 3 assiettes



# Le slalom

Coureur entravé  
aux genoux



Le coureur valide effectue un slalom, jalon sur les en restant toujours face à la dernière bouteille.

**Qui gagne ? Le joueur le plus rapide.**

**Matériel :**

- 6 bouteilles
- 1 entrave
- 1 paire de béquilles (pour variable)
- 1 marque au sol (départ)

